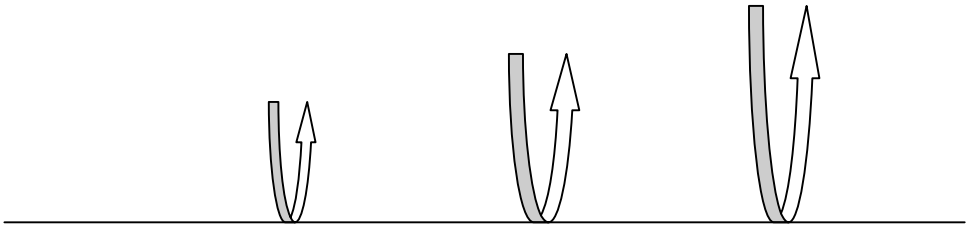
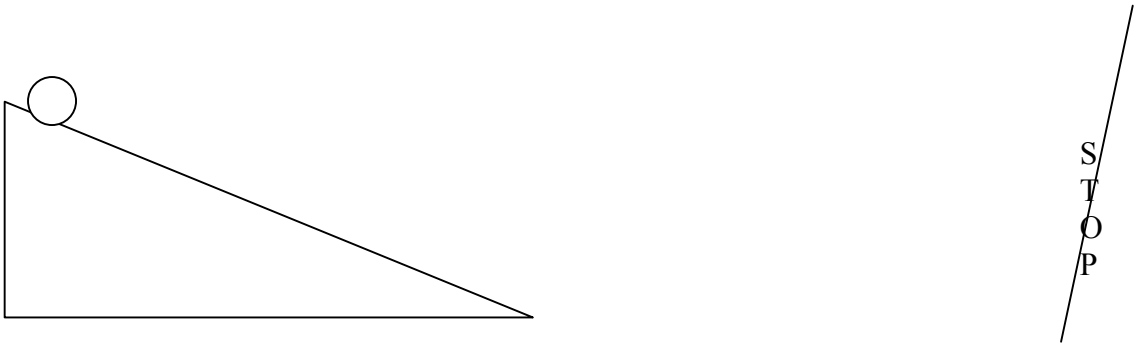
Classe 3 balles en fonction de leur rebond, du plus petit au plus grand



*Trouve un moyen pour mesurer le rebond

CHD janvier 2012

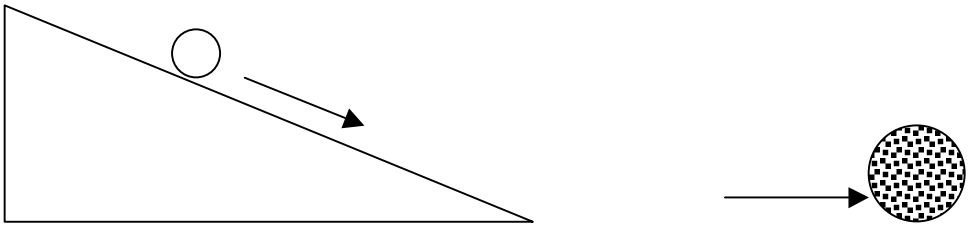
Fabrique une rampe pour faire rouler une balle sans qu'elle franchisse la ligne



*Comment faire la rampe ?

CHD janvier 2012

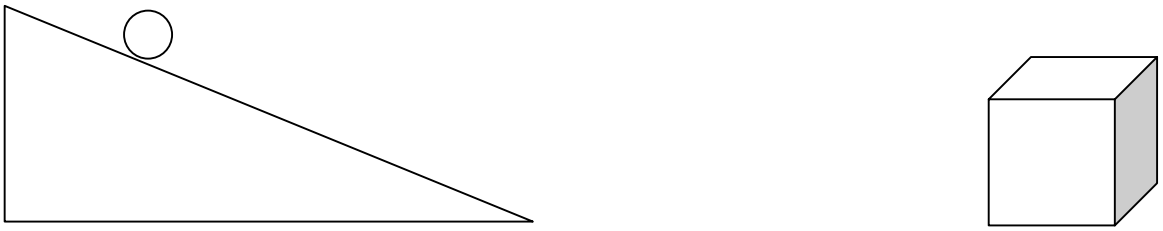
Fabrique une rampe pour qu'une balle puisse percuter une autre balle



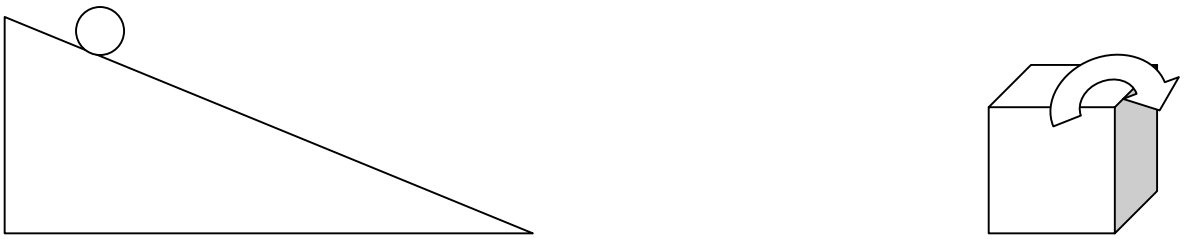
*Observe ce qui se passe, essaie avec différentes balles

CHD janvier 2012

Que fait une balle quand elle percute un obstacle ?



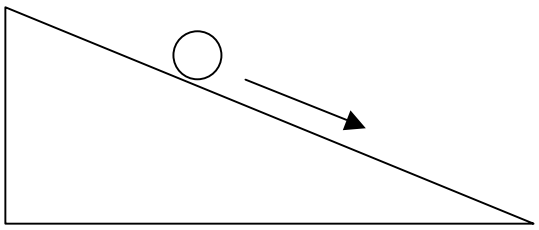
*Dessine son chemin

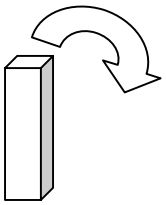


*Bouge légèrement l'obstacle et dessine le chemin de la balle

CHD janvier 2012

Fabrique une rampe pour qu'une balle puisse faire tomber un plot

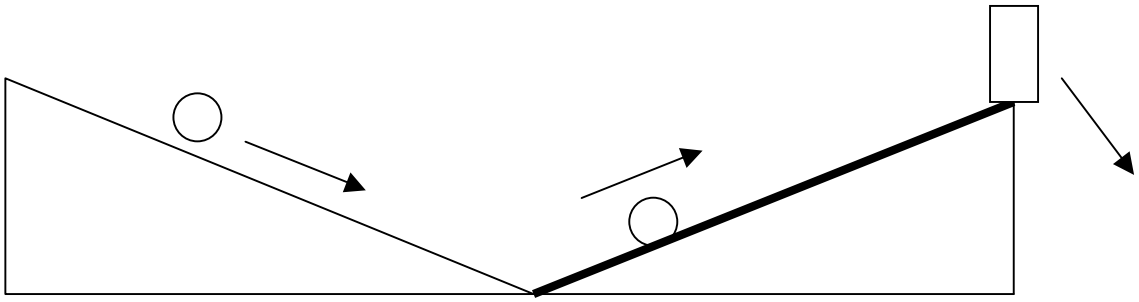




*Observe ce qui se passe, essaie avec différentes balles

CHD janvier 2012

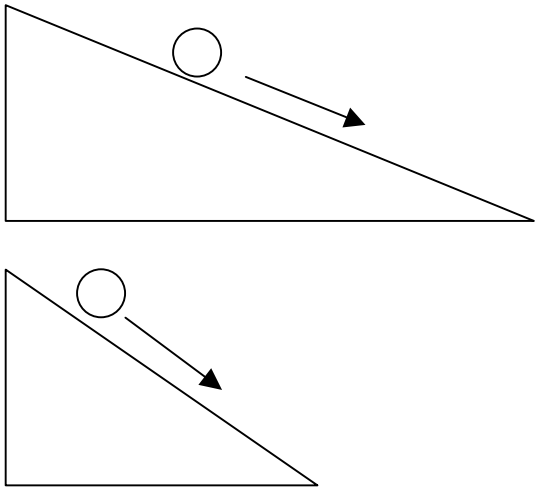
Construit une rampe sur ce modèle pour faire tomber le plot



*Observe ce qui se passe, essaie avec différentes balles

CHD janvier 2012

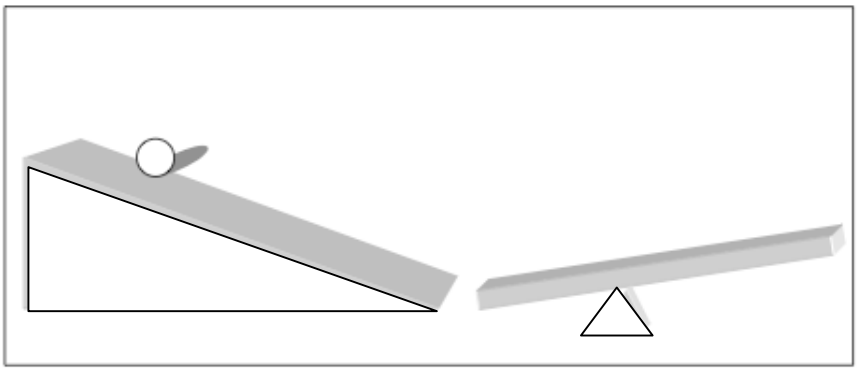
Utilise des rampes de longueurs différentes avec la même balle, depuis une même hauteur



*Observe ce qui se passe

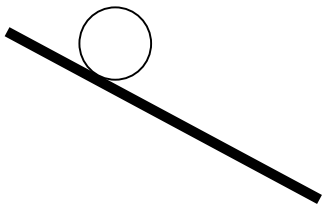
CHD janvier 2012

Construit ce schéma pour que la balle traverse et fasse basculer la deuxième rampe



*Observe ce qui se passe

CHD janvier 2012

Evaluation :

Comment faire rouler une balle plus vite avec la même rampe