

Ateliers de Math:
"Hide & Seek - Safari "

CHALLENGE 37

37

CHALLENGE 38

38

CHALLENGE 39

39

CHALLENGE 40

40

CHALLENGE 41

41

CHALLENGE 42

42

CHALLENGE 43

43

CHALLENGE 44

44

CHALLENGE 45

45

CHALLENGE 46

46

CHALLENGE 47

47

CHALLENGE 48

48

*Ateliers faits avec des pièces mobiles

Objectif : organiser l'espace

Source : jeu Hide & Seek Safari, éditions Smart Games (www.smart.be)