

Ateliers de Math:
"Hide & Seek - Safari "

CHALLENGE 1

STARTER

CHALLENGE 2

STARTER

CHALLENGE 3

STARTER

CHALLENGE 4

STARTER

CHALLENGE 5

STARTER

CHALLENGE 6

STARTER

CHALLENGE 7

STARTER

CHALLENGE 8

STARTER

CHALLENGE 9

STARTER

CHALLENGE 10

STARTER

CHALLENGE 11

STARTER

CHALLENGE 12

STARTER

*Ateliers faits avec des pièces mobiles

Objectif : organiser l'espace

Source : jeu Hide & Seek Safari, éditions Smart Games (www.smart.be)