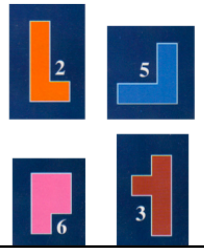
Feuille de route

Prénom : ……

Ateliers de Maths : "Katamino 2"

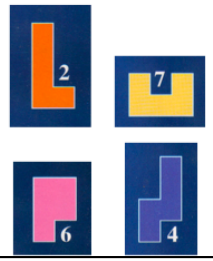
Penta 4/A

Avec les pièces :



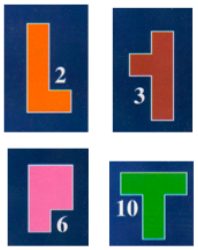
Penta 4/B

Avec les pièces :



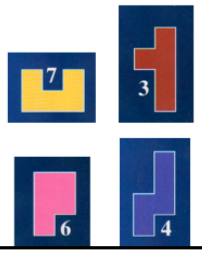
Penta 4/C

Avec les pièces :



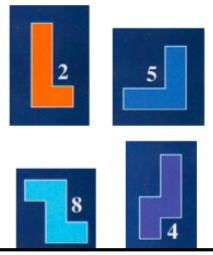
Penta 4/D

Avec les pièces :



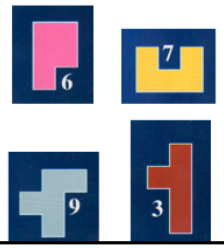
Penta 4/E

Avec les pièces :



Penta 4/F

Avec les pièces :



*Ateliers faits avec des pièces du jeu Katamino

Objectif : associer 4 pièces pour trouver leur emboîtement.

Source : jeu "Katamino", éditions Gigamic

CHD avril 08