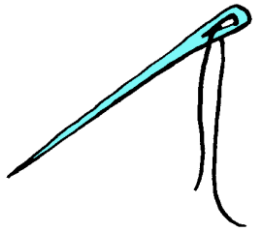
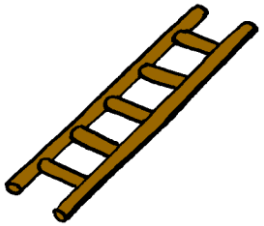
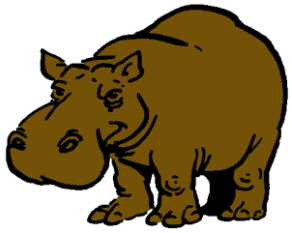
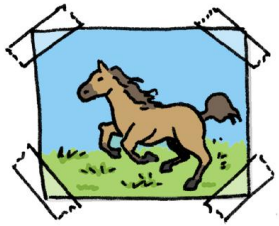
LIBEREZ LES ALPHAS VOYELLES !

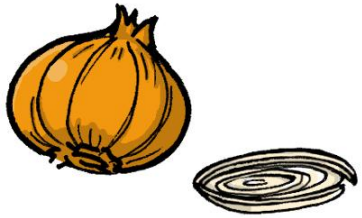
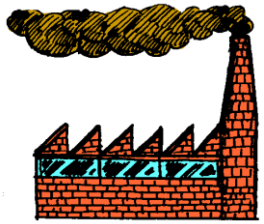


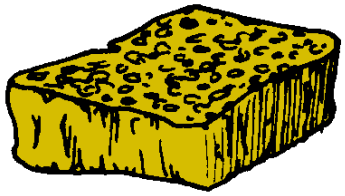
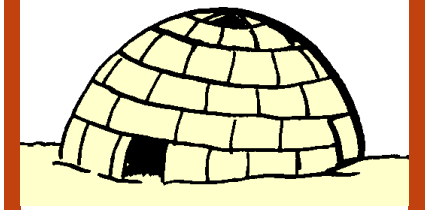
8

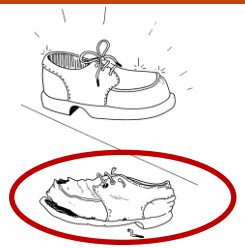
CRASH!



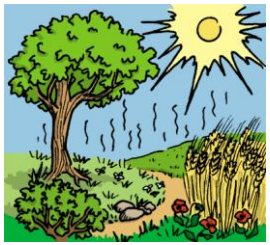


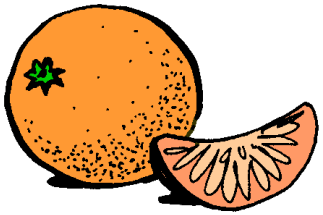
HOTEL

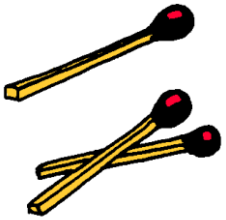
EN CONCERT
JENNY
LARSEN



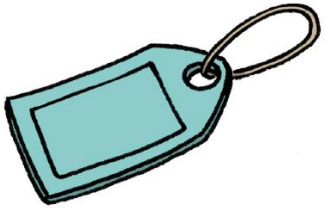




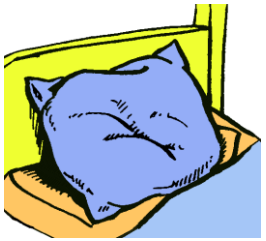


LIBEREZ LES ALPHAS VOYELLES !

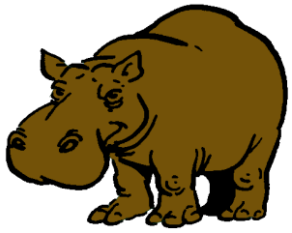




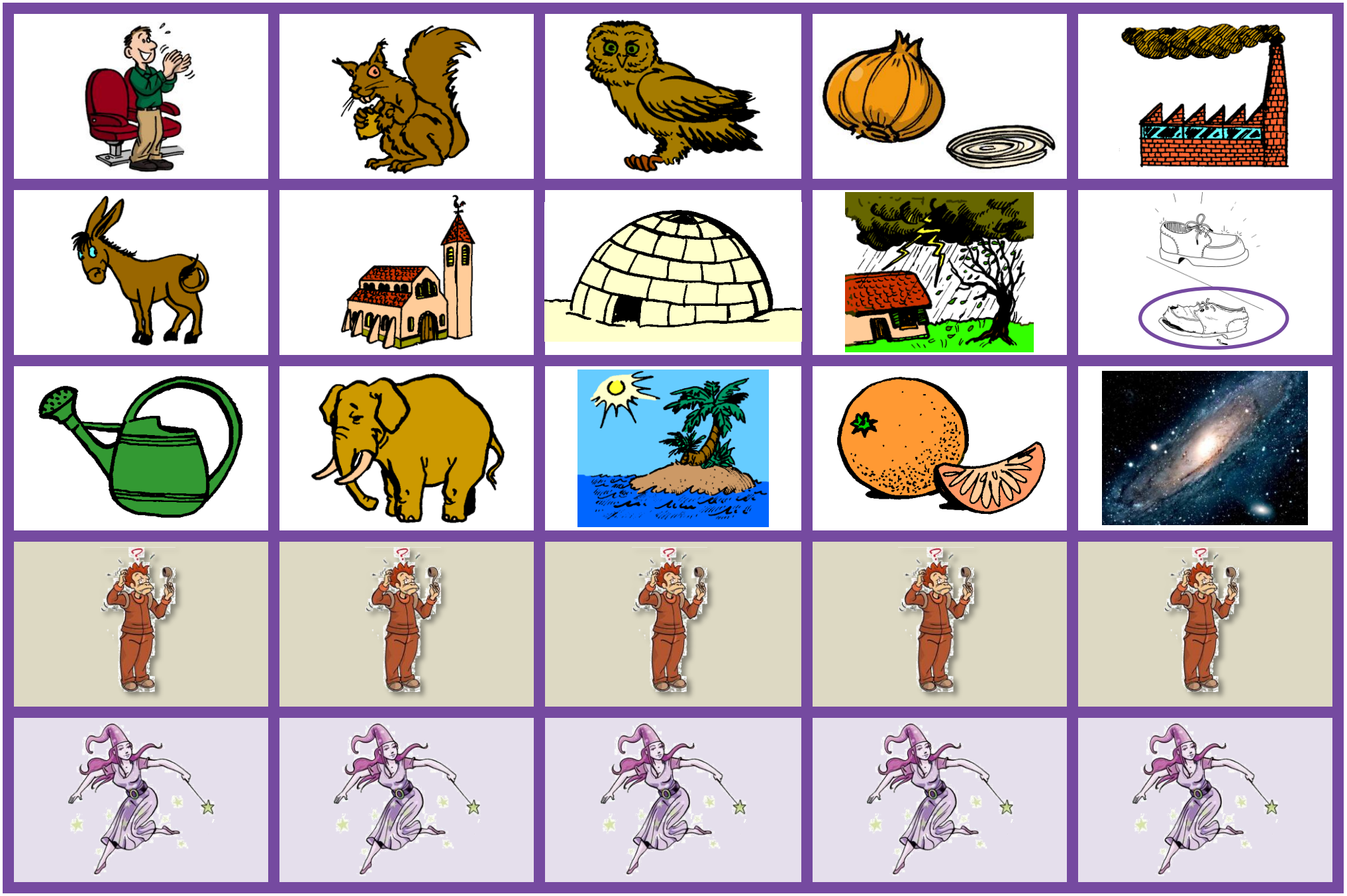
hirondelle



8



idée



Libérez les alphas voyelles !

Règle du jeu :

Se joue à deux (imprimer deux planches de maisons rouges **et** deux planches de maisons violettes pour faire jouer 4 joueurs).

Le but du jeu est de compléter ses maisons avant que les bêtas n'arrivent. On joue donc l'un contre l'autre, mais aussi et surtout contre les bêtas !

On retourne et on mélange toutes les cartes images.

On pioche une carte image lorsque c'est son tour.

- ⇨ Si c'est une **image** « normale », on la place dans la maison de l'alpha concerné.
- ⇨ Si c'est un **bêta**, on le place dans les cases brunes au bas de chaque maison
  (pour les plus à l'aise, on peut décider que lorsqu'un bêta est placé au bas d'une maison, il bloque cette maison et on ne peut donc plus y placer d'images).
- ⇨ Si c'est une **carte fée**, on peut remettre un de ses bêtas dans la pioche (si l'adversaire a beaucoup de bêtas, on peut l'aider et lui enlever un bêta).

La partie s'arrête lorsque :

- ♦ 5 bêtas ont été piochés par un même joueur. la partie est terminée : Furiosa a gagné ☹
- ♦ L'un des joueurs a rempli toutes ses maisons. Le premier à avoir rempli toutes ses maisons a gagné. Dans le cas où on laisse les bêtas bloquer les maisons, en fin de partie chaque joueur compte les cartes qu'il a classées et c'est celui qui en a posé le plus qui gagne.